

K'DOR

K'DOR

De la 2^{ème} à la 3^{ème} année de programme (selon Harmos)

Jeu pour 2 ou 3 joueurs



K'DOR

PER

MSN 11 (espace)



MSN 11 (géométrie)

MSN 15



MSN 21 (espace)

MSN 21 (géométrie)

MSN 25

MSN 31 (espace)

MSN 31 (géométrie)

MSN 35

CT



FG

Dans ce jeu de stratégie, les joueurs cherchent à poser toutes leurs pièces sur le plan de jeu, en respectant les règles définies.

Quelques suggestions de stratégies que les élèves peuvent découvrir, imaginer, essayer, développer et utiliser dans ce jeu :

- garder des pièces de chaque couleur le plus longtemps possible
- être attentif aux couleurs des pièces qui restent en jeu
- en plaçant la dernière pièce d'une de ses couleurs, vérifier que l'autre ne pourra plus placer de pièce de cette couleur-là
- garder pour la fin les pièces que l'on est seul à pouvoir poser
- être attentif à ne pas se piéger soi-même en voulant piéger l'autre
- identifier les couleurs qui peuvent être déposées sur des cases préalablement choisies, en fonction de l'évolution du jeu
- ...