

16. De quels polygones parles-tu ?

Jeu de 2 à 4 joueurs

Matériel : Papier, crayon, 36 cartes découpées à partir des fiches D, E et F de ton fichier.

But du jeu : Découvrir des quadrilatères et des triangles à partir de l'une ou l'autre de leurs propriétés.

Règles : Les cartes sont mélangées, retournées et posées en pile, sur la table.

Le premier joueur tire une carte. Il note le nom du polygone qu'il pense y être décrit, sans le montrer aux autres participants.

Il donne à haute voix une caractéristique de ce polygone.

Le joueur suivant peut alors dire : « j'ai trouvé », s'il pense connaître la bonne solution. Il annonce alors le nom du polygone.

Si la réponse est possible et qu'elle correspond à celle notée par le premier joueur, le deuxième joueur marque un point.

Le premier joueur lit alors à haute voix le contenu de sa carte. Si le nom qu'il a noté ne correspond pas à la réalité, il perd un point. Dans le cas contraire, il marque aussi un point.

Si le deuxième joueur ne connaît pas la figure qui correspond à la propriété énoncée, le premier joueur exprime alors à haute voix une deuxième caractéristique de sa figure.

C'est alors au troisième joueur de s'exprimer.

Et ainsi de suite...

Lorsque le nom est trouvé et qu'il y a accord au sein des participants, c'est au deuxième joueur de tirer une carte, et le jeu recommence.

Le premier qui obtient 10 points a gagné.

